

DATE DE BAZĂ

privind promovarea, recrutarea și selecționarea candidaților pentru admiterea în instituțiile de învățământ ale M.A.I. și M.Ap.N.

	Instituții de învățământ	Număr de locuri	Data limită de promovare a profesior și recrutare	Termen limită de înscriere a candidaților	Perioada efectuării testării psihologice	Termen limită completare dosare	Termen de trimitere a dosarelor la I.G.S.U.	Termen de prezentare a candidaților	Perioada admiterii
M.A.I	Academia de Poliție „Alexandru Ioan Cuza” - Facultatea de Pompieri	- 40 ofițeri pentru I.G.S.U.;	01.06.2011	03.06.2011	30.05-18.06.2011	10.06.2011	17.06.2011	17.07.2011	17-29.07.2011
	Școala de Subofițeri de Pompieri și Protecție Civilă „Pavel Zăgănescu” Boldești	- 100 subofițeri pentru I.G.S.U.; - 4 subofițeri pentru I.G.P.R.; - 7 maiștri militari auto pentru I.G.S.U.; - 4 maiștri militari auto pentru I.G.P.R.; - 5 maiștri militari auto pentru I.G.J.R.	30.06.2011	01.07.2011	04-15.07.2011	15.07.2011	21.07.2011	20.08.2011	20.08-02.09.2011
M.Ap.N.	Academia Forțelor Terestre „Nicolae Bălcescu” Sibiu*	- 1 ofițer finanțe-contabilitate pentru I.G.S.U.; - 2 ofițeri intenđență pentru I.G.S.U.	01.06.2011	03.06.2011	30.05-18.06.2011	10.06.2011	17.06.2011	08.07.2011 prezentare la I.G.J.R. pentru susținerea probelor eliminatorii (contravizita medicală + aptitudini fizice); Candidații vor susține și o testare la limba engleză, la o dată care va fi specificată ulterior, pe site-ul academiei.	Se va afișa ulterior pe site-ul academiei
	Academia Tehnică Militară București*	- 2 ofițeri pentru blindate, automobile și tractoare pentru I.G.S.U.; - 2 ofițeri pentru calculatoare și sisteme informatice pentru apărare și securitate națională pentru I.G.S.U.	01.06.2011	03.06.2011	30.05-18.06.2011	10.06.2011	17.06.2011		Se va afișa ulterior pe site-ul academiei
TOTAL	- 3 instituții de învățământ superior - 1 instituție de învățământ postliceal	Total: 167 locuri, din care 154 locuri (47 de ofițeri, 7 de maiștri militari și 100 subofițeri) pentru I.G.S.U.							

* și candidați femei